

OLÍMPICOS - SPORTS AUGMENTÉS PAR AURÉLIEN JEANNEY

PRÉSENTATION ET FICHE TECHNIQUE

Une création originale d'Aurélien Jeanney, coproduite par Maison Tangible et l'Alliance Française de Rio de Janeiro, issue d'une résidence de création soutenue par l'Ambassade de France au Brésil et de Air France, et présentée par Electroni[k].



Olimpicos - Crédit Aurélien Jeanney

CONTACT

Nathalie Koné-Denot | diffusion@electroni-k.org | +33 (0)2 99 59 55 57

LE PROJET ARTISTIQUE

OLÍMPICOS - SPORTS AUGMENTÉS

Aurélien Jeanney (FR)

Exposition en réalité augmentée

Oímpicos - Sports augmentés est une série d'**affiches en réalité augmentée** illustrant des **sports olympiques et paralympiques**. Skateboard, basket-fauteuil, mountain-bike ou goalball : cette création **met en lumière des pratiques et des athlètes** sous-représenté-es dans les médias traditionnels et les communications olympiques.

Dans un univers **infiniment coloré, joyeux et géométrique**, chaque affiche s'anime et donne à voir les athlètes en mouvement. Les animations sont visibles grâce à l'application mobile de réalité augmentée **Maison Tangible**, gratuite et disponible sur iOS et Android partout dans le monde.

ÉQUIPE ARTISTIQUE

Production :

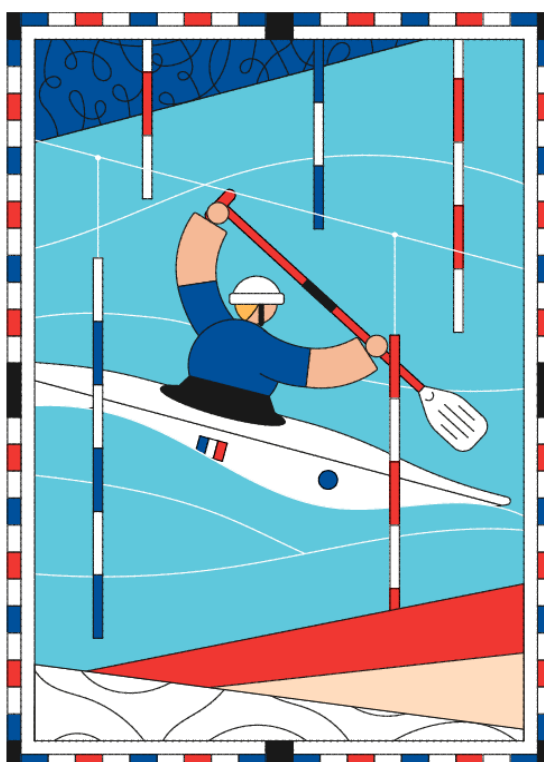
Maison Tangible, Alliance Française de Rio de Janeiro, Ambassade de France au Brésil et Air France

Direction artistique, design et animation :

Aurélien Jeanney

Développement technique :

Da Viking Code



Nicolas Gestin

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

Afin de réduire les frais logistiques et l’empreinte carbone de circulation de l’exposition en France et faciliter sa diffusion à l’étranger, cette dernière est disponible à la diffusion via une version en fichiers numériques à imprimer. L’application dédiée est disponible gratuitement en téléchargement sur Google et Apple store.

COMPOSITION

- 8 affiches (format initial 50x70cm ou 100x140cm), pouvant se réduire ou s’augmenter à différentes échelles proportionnelles, livrées sous forme de fichiers numériques à imprimer, en format portrait.
- contenus interactifs en réalité augmentée associé à chaque affiche à découvrir via l’application dédiée “Maison Tangible AR”, disponible gratuitement sur les stores.

BESOINS TECHNIQUES

A prévoir :

- 1 surface propre et lisse adaptée aux dimensions choisies du fichier **pour chacune des 8 illustrations**
- impression des fichiers numériques **par un imprimeur professionnel** (grammage : minimum 200g)
- 1 équipe technique pour le montage et le démontage sur des supports adaptés aux espaces et au support d’impression choisi (bâche, vinyle repositionnable, etc)
- Mise à disposition de tablettes numériques ou smartphones pour le public avec l’application “**Maison Tangible AR**” sur les temps conduits par des médiateur·ices
- Accès wifi ou 4G/5G
- Impression d’un cartel d’exposition avec présentation de l’œuvre et un tutoriel de téléchargement de l’application dédiée pour le public (éléments génériques d’informations fournis dans le kit com de l’exposition).

Nous vous recommandons de télécharger l’application et de tester cette dernière en amont de l’ouverture publique du parcours.

DIMENSIONS ET IMPLANTATIONS

Les dimensions des différentes illustrations pourront s'adapter aux différentes typologies de lieux ou espaces d'accueil, permettant ainsi d'encourager la circulation de l'œuvre sur un ensemble de support, en extérieur ou en intérieur.

Les fichiers peuvent être imprimés à différentes échelles de grandeur, proportionnelles au format initial.

CHOIX DES SUPPORTS D'IMPRESSION ET FIXATION

A PRÉVOIR PAR L'ORGANISATEUR

L'organisateur aura à sa charge les moyens humains, matériels et financiers inhérents à l'impression, l'installation et le démontage des différentes illustrations.

Ceux-ci comprennent notamment :

- Le choix du ou des prestataires pour l'impression (imprimeur professionnel) et acheminement des supports imprimés vers le(s) lieu(x) d'implantation,
- Les frais d'impression et de fixations,
- L'équipe technique et les moyens matériels pour le montage et le démontage,
- Dans le cas de l'exposition d'une version monumentale installée en hauteur sur un mur/façade : une nacelle,
- Consommables nécessaires à l'installation de l'œuvre fonction du support d'impression choisi (ex: colle à papier peint, kit de marouflage ...),
- Les demandes aux autorités compétentes pour bloquer l'espace le temps du montage lors d'un montage en extérieur
- La sécurité des usagers à proximité du montage si prévu en extérieur.

Quelques exemples de matériaux d'impression choisis pour de précédentes présentations :

PRÉSENTATION	MATÉRIAU SUPPORT	FIXATIONS
Intérieur	Akilux	scratch double face
Intérieur	Alu dibond	scratch double face
Intérieur	Toiles Canvas, 420g	système d'accrochage au choix
Intérieur / Extérieur	Papier 120g	colle à papier peint
Intérieur / Extérieur	Bâche micro-perforée (support non recommandé)	Cadre en acier et Sandow pour tendre la bâche

APPLICATION EN RÉALITÉ AUGMENTÉE



L'application **Maison Tangible AR** est dédiée aux différents projets en réalité augmentée de la maison d'édition éponyme. Développée par Da Viking Code, elle comporte notamment le module en réalité augmentée associé à l'exposition **Olímpicos**.

TÉLÉCHARGEMENT DE L'APPLICATION "MAISON TANGIBLE AR" SUR :



Google play

Compatibilité Android :
5.1 ou version ultérieure



Apple store

Compatibilité Apple :
iPhone : Nécessite iOS 11.0 ou version ultérieure
iPad : Nécessite iPadOS 11.0 ou version ultérieure

AIDE AU TÉLÉCHARGEMENT :

Étape 1 : Veillez à ce que votre appareil dispose d'une bonne connexion wifi ou 4G

Étape 2 : Veillez à ce que votre appareil dispose de suffisamment d'espace disponible

Étape 3 : Rechercher l'application "Maison Tangible AR" sur le store correspondant à votre appareil (Apple Store ou Google Play pour Android)

Étape 4 : Cliquez sur "télécharger" / Une fois téléchargée, cliquez sur "Ouvrir" et lancez l'application

Étape 5 : Si une fenêtre "Autoriser l'appareil à accéder à vos photos" apparaît, acceptez

Étape 5 : Choisissez le module "Olímpicos"

Étape 6 : Cliquez sur "Télécharger", une fois le téléchargement terminé, cliquez sur "Jouer et animer"

Étape 7 : Cliquez sur "Jouer", puis visez chaque illustration avec la caméra : l'animation en réalité augmentée apparaît !

Nous vous recommandons de télécharger l'application et de tester cette dernière en amont sur vos appareils.