

Minecraft / Minetest : appréhender le potentiel créatif et pédagogique de Minetest ou Minecraft open-source)



Minetest est un jeu qui permet de façonner son propre univers de jeu. Il constitue un véritable outil de médiation, d'animation et de réflexion pour penser et construire son environnement, mettre en forme des imaginaires, apporter des points de vue différents en termes d'urbanisme, de territoire, de vivre ensemble.

Comment travailler autour de Minetest ?

OBJECTIFS

- Comprendre l'origine du jeu, ses spécificités, son fonctionnement et différencier les usages ;
- Savoir tenir une séance d'animation avec le jeu : configurer les ordinateurs et le réseau, créer une partie, gérer les comptes utilisateurs, modérer les joueurs ;
- Concevoir des temps de médiation avec le jeu par rapport à un sujet donné.

DÉROULÉ

- Découverte par la pratique du jeu, de ses commandes, de son interface ;
- Identification des différents thèmes et usages appliqués à Minetest ;
- Création et configuration d'un espace de jeu ;
- Conception et animation d'un déroulé d'une séance de jeu en lien avec un objectif.

MODALITÉS PRATIQUES

- Durée de la formation : 7h ou 14h
- Nombre de participant.es : 12 maximum
- Cette formation est menée par l'association 3 Hit Combo