

PIAFS !

Maison Tangible & Erratum (FR)

FICHE TECHNIQUE

Exposition collective en réalité augmentée présentée par Electroni[k]



Piafs ! - Crédit Maison Tangible

CONTACTS

Nathalie Koné-Denot | diffusion@electroni-k.org | +33 (0)2 99 59 55 57
Aurélien Jeanney | aurelien@maison-tangible.fr

LE PROJET ARTISTIQUE

PIAFS !

Maison Tangible & Erratum (FR)

Exposition collective en réalité augmentée

Râleurs, pressés ou romantiques, les Parisiens sont de drôles d'oiseaux. Quinze artistes ont été invités à croquer avec humour les clichés autour des Parisiens. Un merle hipster, des canards à l'Aquaboulevard ou une hirondelle buvant son café en terrasse, à travers *Piafs !* les artistes imaginent de multiples façons de voir les citadins.

Autour d'un dispositif innovant et simple à prendre en main, l'exposition fait voyager dans des univers graphiques, colorés et magiques réservés aux petits et grands enfants. Chaque visuel s'anime grâce à l'application Maison Tangible disponible gratuitement sur smartphone et tablette.

Piafs ! est une exposition collective en réalité augmentée imaginée par le Journal Erratum & Maison Tangible, sur une idée originale d'Amaël Isnard, Emmanuelle Leleu et Benjamin Flouw, et présentée à Electroni[k].

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

Afin de réduire les frais logistiques et l'empreinte carbone de circulation de l'exposition en France et faciliter sa diffusion à l'étranger, cette dernière est disponible à la diffusion via une version en fichiers numériques à imprimer. L'application dédiée est disponible gratuitement en téléchargement sur Google et Apple store.

COMPOSITION

- 15 illustrations en format 50 cm x 70 cm ou 30 cm x 40 cm, (6 en format paysage et 9 en format portrait) livrées sous forme de fichiers numériques à imprimer, prêtes à être encadrées (blanc tournant inclus).
- contenu interactif en réalité augmentée associé à chaque illustration à découvrir via l'application dédiée "Maison Tangible AR", disponible gratuitement sur les stores.

BESOINS TECHNIQUES

Pour toute demande d'exposition, merci de préciser le format des illustrations envisagé.

A prévoir :

- 1 surface propre et lisse adaptée aux dimensions choisies du fichier pour chacune des 15 illustrations ;
- impression (sans marge) des fichiers numériques **par un imprimeur professionnel** ;
- encadrement de chacune des 15 illustrations si l'impression est sur papier (grammage : minimum 220g) ;
- 1 équipe technique pour le montage et le démontage sur des supports adaptés aux espaces et au support d'impression choisi ;
- Mise à disposition de tablettes numériques ou smartphones pour le public avec l'application "**Maison Tangible AR**" ;
- Accès wifi ou 4G/5G
- Impression d'un cartel d'exposition avec présentation de l'exposition et un tutoriel de téléchargement de l'application dédiée pour le public (éléments génériques d'informations fournis dans le kit com de l'exposition).

Nous vous recommandons de télécharger l'application et de tester cette dernière en amont de l'ouverture publique de l'exposition.

DIMENSIONS ET IMPLANTATIONS

L'exposition *Piafs !* est pensée pour une présentation en intérieur.

Les fichiers peuvent être imprimés en format 50 x 70 cm ou 30 x 40 cm.

Les fichiers sont prêts à être encadrés (blanc tournant sur chaque illustration).

CHOIX DES SUPPORTS D'IMPRESSION ET FIXATION

A PRÉVOIR PAR L'ORGANISATEUR

L'organisateur aura à sa charge les moyens humains, matériels et financiers inhérents à l'impression, l'encadrement le cas échéant, l'installation et le démontage des différentes illustrations.

Ceux-ci comprennent notamment :

- Le choix du ou des prestataires pour l'impression (imprimeur professionnel) et acheminement des supports imprimés vers le lieu d'exposition,
- Les frais d'impression et de fixations,
- L'encadrement si l'impression est sur papier (grammage : minimum 220g),
- L'équipe technique et les moyens matériels pour le montage et le démontage.

Quelques exemples de matériaux d'impressions possibles :

PRÉSENTATION	MATÉRIAU SUPPORT	FIXATIONS
Intérieur	Akilux	scratch double face
Intérieur	Alu dibond	scratch double face
Intérieur	Carton plume	scratch double face
Intérieur	Toiles Canvas, 420g	système d'accrochage au choix
Intérieur	Papier 220g	cadres + fixations

Exemple d'implantation :



Crédit photo : AB Augmented book - Rotondes

APPLICATION EN RÉALITÉ AUGMENTÉE



L'application **Maison Tangible AR** est dédiée aux différents projets en réalité augmentée de la maison d'édition éponyme. Développée par Da Viking Code, elle comporte notamment le jeu en réalité augmentée associé à l'exposition **Piafs** !

TÉLÉCHARGEMENT DE L'APPLICATION "MAISON TANGIBLE AR" SUR :



Google play

Compatibilité Android :
5.1 ou version ultérieure



Apple store

Compatibilité Apple :
iPhone : Nécessite iOS 11.0 ou version ultérieure
iPad : Nécessite iPadOS 11.0 ou version ultérieure

AIDE AU TÉLÉCHARGEMENT :

Étape 1 : Veillez à ce que votre appareil dispose d'une bonne connexion wifi ou 4G/5G

Étape 2 : Veillez à ce que votre appareil dispose de suffisamment d'espace disponible

Étape 3 : Rechercher l'application "Maison Tangible AR" sur le store correspondant à votre appareil (Apple Store ou Google Play pour Android)

Étape 4 : Cliquez sur "télécharger" / Une fois téléchargée, cliquez sur "Ouvrir" et lancez l'application

Étape 5 : Si une fenêtre "Autoriser l'appareil à accéder à vos photos" apparaît, acceptez.

Étape 5 : Choisissez le module 'Piafs'

Étape 6 : Cliquez sur "Télécharger", une fois le téléchargement terminé, cliquez sur "Jouer et animer"

Étape 7 : Cliquer sur "Jouer", puis visez chaque illustration avec la caméra, l'animation en réalité augmentée apparaît

Nous vous recommandons de télécharger l'application et de tester cette dernière en amont sur vos appareils.